



SUMO CHALLENGE: REGULAMIN FREESTYLE

FREESTYLE - roboty pokazowe 2/11/2015

*2/11/2015 Sprecyzowano punkt 2.3 (oraz 4.4) dotyczący materiałów graficznych o robocie.
Sprecyzowano zasady oceniania przez Jury (punkt 4.3) – wytyczne zgodne z postanowieniami Polskiej Unii Robotyki Turniejowej.*

1. Cel konkurencji

Celem tej konkurencji jest zaprezentowanie robota o dowolnych cechach i funkcjach w celu wzbudzenia zainteresowania publiczności.

2. Przebieg zawodów

2.1) Konkurencja trwać będzie przez cały czas trwania imprezy, aż do momentu, gdy Organizatorzy nie podejmą decyzji o zakończeniu głosowania.

2.2) Przez cały czas trwania zawodów istnieje możliwość prezentowania swojego robota na przygotowanym stanowisku. W fazie finałowej konstruktorzy prezentują swe roboty na głównej scenie zawodów - czas pokazu nie może przekroczyć 5 minut.

2.3) Zawodnicy proszeni są o przygotowanie dodatkowych materiałów graficznych dotyczących wystawianego robota. Jednym z nich powinien być slajd (krótki opis ze zdjęciem), który zostanie wykorzystany w prezentacji wyświetlanej na telewizorach na terenie wydarzenia. Slajd powinien być w rozdzielczości 1600x900 lub 1920x1080 (stosunek 16:9) i powinien zostać dostarczony drogą elektroniczną nie później niż dzień przed zawodami. Dodatkowo, zawodnicy są proszeni o przygotowanie plakatu w formacie A3 lub A4 o wystawianym robocie. W przypadku wysłania pliku na co najmniej 3 dni przed zawodami zapewniamy możliwość wydrukowania plakatu. Po zawodach plakat należy do zawodnika – można go wykorzystać na innych imprezach. Przygotowanie materiałów graficznych nie jest obowiązkowe, ale powoduje przyznanie dodatkowych punktów w klasyfikacji.

3. Charakterystyka robota

Bez ograniczeń co do wymiaru i wagi. Jedynymi ograniczeniami są wyobraźnia i umiejętności konstruktorów.

4. Zasady konkurencji

4.1) Każda drużyna ma prawo do zaprezentowania swojego robota w trakcie zawodów. Zwycięzcy zawodów zostaną wyłonieni za pomocą systemu mieszanego - uwzględniającego zarówno oceny Jury (złożonego z przedstawicieli sponsorów i uczelni) jak i głosy publiczności.

4.2) Głosowanie publiczności jest przeprowadzone pod nadzorem Organizatorów na zasadach ustalonych po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń drużyn. Wszelkie próby oszustwa zakończą się dyskwalifikacją. W przypadku zauważenia jakichkolwiek nieuczciwych praktyk, zawodnicy zobowiązani są zgłosić to Organizatorom.

4.3) Każdy członek Jury będzie mógł ocenić wszystkie roboty biorące udział w konkurencji w skali od 1 do 10 w czterech kategoriach:

- a. innowacyjność pomysłu,
- b. realizacja od strony technicznej,
- c. estetyka wykonania
- d. stopień zaawansowania technologicznego Robota.



SUMO CHALLENGE: REGULAMIN FREESTYLE

4.4) W końcowej klasyfikacji uwzględniane są dodatkowe punkty za przygotowanie materiałów graficznych.

5. Uwagi:

Niedozwolone jest zgłaszanie do zawodów gotowych konstrukcji będących w oficjalnej sprzedaży. W przypadku, gdy robot jest zmodyfikowaną wersją gotowej konstrukcji prosimy o kontakt z Organizatorami celem uzgodnienia zasad uczestnictwa. Jeśli uczestnik nie uprzedzi Organizatorów przed zawodami, nastąpi dyskwalifikacja w trakcie ich trwania.

Robot traktowany jest jako nierozdzielna całość - żaden element (z wyjątkiem baterii) nie może być wykorzystywany w innym robocie.

Wszystkie nieopisane w regulaminie zdarzenia rozstrzyga Sędzia Główny Zawodów.

Decyzja Sędziego Głównego Zawodów jest ostateczna i nie ma od niej odwołania.

Organizatorzy mają prawo do wprowadzenia drobnych zmian w regulaminie do momentu rozpoczęcia zawodów.