

# *Sumo Challenge*



*Regulamin Freestyle*



## Spis treści

1. Krótki opis konkurencji.....	3
2. Przebieg konkurencji .....	3
3. Charakterystyka robota .....	3
4. Zasady konkurencji.....	3
5. Uwagi .....	4

## 1. Krótki opis konkurencji

Celem tej konkurencji jest zaprezentowanie robota o dowolnych cechach i funkcjach, aby wzbudzić zainteresowanie publiczności.

## 2. Przebieg konkurencji

- a) Konkurencja trwać będzie przez cały czas trwania imprezy, aż do momentu, gdy Organizatorzy nie podejmą decyzji o zakończeniu głosowania.
- b) Przez cały czas trwania zawodów istnieje możliwość prezentowania swojego robota na przygotowanym stanowisku. W fazie finałowej konstruktorzy prezentują swe roboty - czas pokazu nie może przekroczyć 5 minut.
- c) Zawodnicy proszeni są o przygotowanie dodatkowych materiałów graficznych dotyczących wystawianego robota. Jednym z nich powinien być slajd (krótki opis ze zdjęciem), który zostanie wykorzystany w prezentacji wyświetlanej na telewizorach na terenie wydarzenia. Slajd powinien być w rozdzielczości 1600x900 lub 1920x1080 (stosunek 16:9) i powinien zostać dostarczony drogą elektroniczną nie później niż dzień przed zawodami. Dodatkowo, zawodnicy są proszeni o przygotowanie plakatu w formacie A3 lub A4 o wystawianym robocie. W przypadku wysłania pliku na co najmniej 3 dni przed zawodami zapewniamy możliwość wydrukowania plakatu. Po zawodach plakat należy do zawodnika – można go wykorzystać na innych imprezach. Przygotowanie materiałów graficznych nie jest obowiązkowe, ale powoduje przyznanie dodatkowych punktów w klasyfikacji.

## 3. Charakterystyka robota

Bez ograniczeń co do wymiaru i wagi. Jedynymi ograniczeniami są wyobrażenia i umiejętności konstruktorów. Jednakże nie mogą one być zagrożeniem dla ludzi oraz w przypadku robotów latających nie mogą one latać.

## 4. Zasady konkurencji

- a) Każda drużyna ma prawo do zaprezentowania swojego robota w trakcie zawodów. Zwycięzcy zawodów zostaną wyłonieni za pomocą systemu mieszanego - uwzględniającego zarówno oceny Jury (złożonego z przedstawicieli sponsorów i uczelni) jak i głosy publiczności.
- b) Głosowanie publiczności jest przeprowadzone pod nadzorem Organizatorów na zasadach ustalonych po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń drużyn. Wszelkie próby oszustwa zakończą się dyskwalifikacją. W przypadku zauważenia jakichkolwiek nieuczciwych praktyk, zawodnicy zobowiązani są zgłosić to Organizatorom.
- c) Każdy członek Jury będzie mógł ocenić wszystkie roboty biorące udział w konkurencji w skali od 1 do 10 w czterech kategoriach:
  - innowacyjność pomysłu,
  - realizacja od strony technicznej,
  - estetyka wykonania
  - stopień zaawansowania technologicznego Robota.
- d) W końcowej klasyfikacji uwzględniane są dodatkowe punkty za przygotowanie materiałów graficznych.

## 5. Uwagi

Niedozwolone jest zgłaszanie do zawodów gotowych konstrukcji będących w oficjalnej sprzedaży. W przypadku, gdy robot jest zmodyfikowaną wersją gotowej konstrukcji prosimy o kontakt z Organizatorami celem uzgodnienia zasad uczestnictwa. Jeśli uczestnik nie uprzedzi Organizatorów przed zawodami, nastąpi dyskwalifikacja w trakcie ich trwania.

Jako że transmisja Bluetooth, jak każdy rodzaj transmisji radiowej, może ulegać zakłóceniom, na zawodach możliwe są niewielkie problemy z działaniem robotów.

Zawody mogą odbywać się w zmiennych warunkach oświetleniowych, dlatego też czujniki robotów powinny być odpowiednio zabezpieczone przed niekorzystnym wpływem światła.

Robot traktowany jest jako nierozdzielna całość - żaden element (z wyjątkiem baterii) nie może być wykorzystywany w innym robocie.

Wszystkie nieopisane w regulaminie zdarzenia rozstrzyga Sędzia Główny Zawodów.

Decyzja Sędziego Głównego Zawodów jest ostateczna i nie ma od niej odwołania.

W przypadku małej ilości robotów organizatorzy mogą podjąć decyzję o przyznaniu tylko jednej nagrody.

Organizatorzy mają prawo do wprowadzenia drobnych zmian w regulaminie do momentu rozpoczęcia zawodów - wszystkie zostaną wymienione na początku regulaminu.